

SÍNTESE DO PROJETO

Tema:	A OUTRA FACE
Autores:	Francisco Queirós; Joana Lourenço; Luana Hanysz
Docente:	Csongor Juhos
Project Advisor:	
Universidade(s)/Politécnico(s):	ISPA- Instituto Universitário das Ciências Sociais, Psicológicas e da Vida
Objetivos:	<p>A criação de uma aplicação de telemóvel, sob a forma de um quizz, onde cada nível é representado por uma celebridade com um psicodiagnóstico e as perguntas consistem sobre a mesma. Por cada nível concluído, o jogador desbloqueia informações sobre a psicopatologia da celebridade. Desta forma, através da transmissão de conhecimentos relativos às várias psicopatologias, assim como a sua descrição e sintomas, procuramos diminuir o estigma. A aplicação ainda procura dar a conhecer centros de saúde e especialistas no tratamento das várias doenças mentais abordadas ao longo do jogo.</p>
Inovação do projeto:	<ul style="list-style-type: none"> • Face às tradicionais formas de combate ao estigma, procura transmitir conhecimentos sobre a doença mental de uma forma dinâmica e espontânea, de modo a ter maior impacto na propagação da informação pretendida; • Trata-se de uma aplicação que utiliza o “lado oculto” das celebridades para combater o estigma em doença mental. • Trata-se de uma forma de combate ao estigma desenhada por jovens para jovens; • Procura combater o estigma em doença mental recorrente às novas tecnologias, neste caso, uma aplicação de telemóvel;
Principais conclusões:	<p>O grupo espera que a população jovem, sob o qual a aplicação se destina, tenda a diminuir o preconceito para com a população com psicodiagnóstico, passando a maior familiarização e aceitação das pessoas face à doença mental. Desta forma, criar-se-à uma nova geração mais informada sobre a doença mental.</p> <p>Espera-se também que a população portadora de doença mental e os seus familiares tendam a diminuir o auto-estigma e tenham acesso aos locais de apoio quando necessário, aumentando a procura do mesmo.</p>